

SCX Digital
Reglement 2017/2018
Anlage 1
KO-Rennen

1. Qualifikation entsprechend der Nr. 3 des Reglements zur Ermittlung der Startpositionen.
2. Startaufstellung immer in umgekehrter Reihenfolge (Der Beste startet von hinten usw.).
3. Es werden 3 Durchgänge in 2 oder 3 Gruppen (abhängig von der Teilnehmerzahl) gefahren.
4. In jeder Gruppe werden 5 KO-Läufe gefahren.
5. Die 5 Rundenzahlen eines Durchgangs werden addiert und gem. FIA-Wertung bewertet.
6. Bei Rundengleichheit entscheidet die bessere Platzierung im entsprechenden Durchgang.
7. Maximal 15 Runden pro Rennen.
8. Sollte beim Ausscheiden des vorletzten Fahrers die max. Rundenzahl noch nicht erreicht sein, fährt der letzte Fahrer das Rennen alleine zu Ende.
9. Die definierte max. Rundenzeit muss unterschritten werden sobald nur noch drei Fahrer im Rennen sind >>> die entsprechende Runde wird aber noch gezählt.
10. Wer rausfliegt, EGAL warum, und ohne fremde Hilfe nicht weiter fahren kann, wird von der Bahn genommen.
11. Blockieren ein oder mehrere Fahrzeuge die Strecke, stoppt der Rennleiter das Rennen. In diesem Fall zählt natürlich die max. Rundenzeit nicht und darf überschritten werden.
12. Gibt es während der 1. Runde einen Crash mit 3 oder mehr Fahrzeugen, wird das Rennen neu gestartet.
13. Überrundete Fahrzeuge sind raus!
14. Tankstopps entfallen.